



## SEPPO-PELIT OPPIMISEEN INNOSTAJINA

Hyvä käytäntö DigiOpit – verraten hyvää –hankkeesta

### Rajojen ylitystä, oppimisen uudistamista

- Peli ylittää ajan ja paikan, toteutus missä ja milloin vain.
- Pelin kesto voi vaihdella.
- Roolit vaihtoon – opiskelijat tekijöiksi ja ohjaajiksi.
- Pelaajiksi yhtäaikaan opiskelijat ja opettajat
- Opiskelijat pelaamaan toisen alan peliä
- Pelattavissa yhä uudelleen, voi helposti tehdä yhdessä ja päivittää, kopioida ja jakaa.

### Aktiivista osallistumista ja ongelmanratkaisua

- Pelaaja ottaa vastuuta ja ratkaisee tehtäviä. Pelaaminen on aktiivista osallistumista ja yhdessä oppimista.
- Pelissä toteutuu maker-kulttuuri, kokeillaan, tehdään ja tuotetaan itse, yksin/yhdessä eri medioilla.
- Jaettu hauskuus tukee - tutkimustenkin mukaan - oppimista ja opitun tallentumista pitkäkestoiseen muistiin.
- Oppiminen yhdistyy tunteisiin ja kokemiseen.
- Innostuminen sitouttaa ja opitaan yrittämällä yhä uudelleen. Voiko oppimispeli myös koukuttaa?
- Huomioi erilaiset pelaajatyypit.

### Pelillisuus oppimisen tueksi

- Pelidynamiikka ja –mekaniikka käyttöön.
- Tarina ja säännöt luovat oppimiselle kontekstin.
- Tavoitteet, pedagoginen käsikirjoitus, etenemisen seuranta ja välitön palaute tukevat oppimista.
- Peliaiheita: tutustumiskohteena voi olla kaupunki tai kampus.
- Osaamisen kartoitusta ja oppimisen arviointia, kertausta ja syventämistä, soveltamista käytäntöön.
- Eniten oppii muita opettaessa.

### Seppo, sopivan yksinkertainen

- Hankeverkostossa osalla Seppo-pelisovellus.
- Käyttöliittymältä ja toiminnoiltaan yksinkertainen.
- Chat-päivystys tekijälle.
- Peliä voi tehdä ja pelata tietokoneella tai mobiililaitteella (iOS, Android).
- Tehtävänä monivalinta, teksti, kuva, video tai ääni.
- 2016 avautui pelipankki, jonne käyttäjä voi jakaa ja käyttää muiden pelejä.

### Infoa

DigiOpitin koordinointi  
Koulutuskeskus Salpaus,  
Hanna Toijala. Muu verkosto:  
Amisto, Dila, Ekami, Esedu,  
PointCollege, Sakky, SamiEdu  
ja Ysao

[bit.ly/digiopityhteystiedot](http://bit.ly/digiopityhteystiedot)

Hankewiki [bit.ly/digiopit](http://bit.ly/digiopit)

Blogi [dosalpaus.blogspot.fi](http://dosalpaus.blogspot.fi)

Video [bit.ly/pelisalpaus2016](http://bit.ly/pelisalpaus2016)

Pelisovellus [seppo.io](http://seppo.io)

### Oppimispelikiilpailu syksyllä 2016

- Avoin ammatillisille oppilaitoksille
- Ilmoittautuminen 15.9.2016, lisätietoa [bit.ly/do1pelikiilpa](http://bit.ly/do1pelikiilpa)

