

University of Joensuu Island in Second Life

Teemu Moilanen

Telmus Noel

Joensuun yliopisto/

Savonlinnan koulutus- ja kehittämiskeskus

skk.joensuu.fi



20 minuuttia

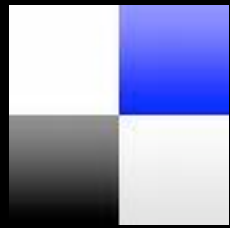
Lähtökohdat

Second Life - prosessi

Second Life - meille

Kulttuurien muutoksesta

Rusinat



Lähtökohdat



pbwiki
Make a free wiki as easily as a peanut butter sandwich.



slideshare
BETA

**Savonlinnan koulutus- ja
kehittämiskeskuksen erikoisosaamisena
on nousevien ja tarkoituksenmukaisten
teknologioiden lokalisointi asiakkaille**



HUOMIO

**eOppiminen ei ole kovinkaan
motivoivaa, koetaan työlääksi,
tuntuu pakolta - tehdään oman
hengissäpysymisen vuoksi**

videoneuvottelut, lms, cms, ope.fi

HAASTE

**perinteiset oppimisympäristöt ovat
keinotekoisia, eivätkä tarjoa
motivoivia, rikkaita, joustavia,
haastavia, mielekkäitä sosiaalisia
oppimiskokemuksia**

HAASTE2

**Jos oppiminen on ennenkaikkea
sosiaalinen prosessi, niin millainen
on se teknologia, joka tukee sitä?**

HYPOTEESI

**Uudenlainen lähestymistapa
tekniologian hyödyntämiseen **lähi-**
ja etäopetuksessa saattaisi saada
opettajan pysähtymään oman
pedagogiikkansa äärelle!**



JOENSUUN
YLIOPISTO



SECOND®
LIFE



ITÄ-SUOMEN
YLIOPISTO 2010

teknologinen prosessi

Prosessi

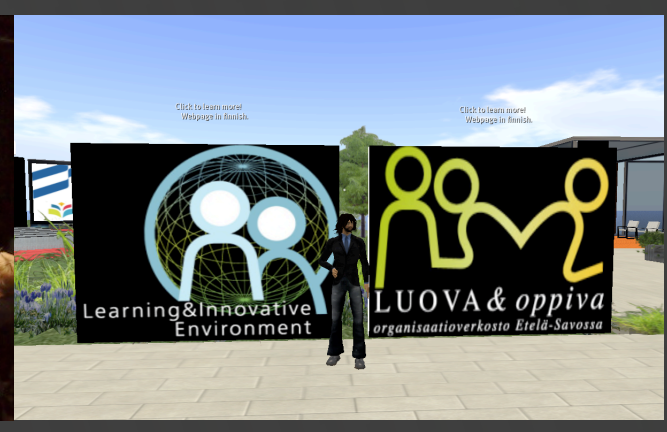
avatar

rakentaminen

avajaiset

toiminta

valmennukset



03/2007

10/2007

04/2008

06/2007

12/2008

oma halu oppia - usko potentiaaliin

Joensuu Univ. Island

helppo hankintaprosessi

**n.100% ilmaisilla työkaluilla/
objekteilla rakennettu**

**suunnittelun tärkeys -“rakenna ja
pura”**

avatar-esteettömyys

SL funktio

**parcelien jakaminen
tarkoituksenmukaisesti (media,
puhe)**

**maksulliset koulutukset ja
seminaarit**

**muiden maailmojen
benchmarkkaus**

SL funktio 2

**keskeinen valmennusympäristö
tulevissa hankkeissa**

**työelämän haasteet, tutkijat,
täydennyskoulutettavat**

autenttiset kehittämishaasteet

oman ympäristön luominen

avoin - suljettu?

SL funktio3

**oppimisen maiseman laajentaminen
teknologisesti, pedagogisesti ja
kulttuurisesti**

**sisällön jakamisesta yhteisölliseen
oppimisprosessiin - aktiivisuuteen
uudet menetelmät ja roolit**

teknologinen laajentaminen

**pois ympäristöjen kylmyydestä
kohti rikasta ympäristöä**

**eri medioiden ja palveluiden
luonteva ja tarkoituksenmukainen
yhdistäminen**

**yhteisön (CoP) sosiaalisen
toiminnan tukeminen**



esimerkkejä yhdistelystä





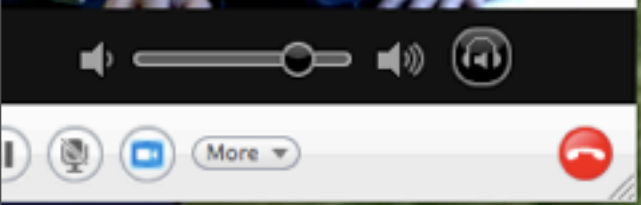




University of Joensuu website banner with text: "Joukkotieteiden tutkimuskeskus", "Ajanvastaava Tapahtumat Vesiä", "NUMEROUS Yhteistyö", "Sähköposti", "Internet", "JUNEP Campus Europae", "Joensuu-kunta", "Alumnit", "Linkit".



Video call window showing a woman wearing a headset and a man in a small inset window. A timer shows 00:55 and text says "Call with maisa".



Audio controls including a volume slider, a microphone icon, and a red hang-up button.

Appearance

Body Parts

- Shape
- Skin
- Hair
- Eyes

Clothes

- Shirt
- Pants
- Shoes
- Socks
- Jacket
- Gloves
- Undershirt
- Underpants
- Skirt

Male Shape & Outfit Shape

Located in /My Inventory/Clothing/Male Shape & Outfit

Body

Head

Eyes

Ears

Nose

Mouth

Chin

Torso

Legs

☒ Female
☒ Male

Randomize

Downturned

Upturned

Nose Tip Angle

Pointy

Bulbous

Nose Tip Shape

Save

Save As

Revert

Make Outfit

Save All

Close



**pedagoginen ja
kulttuurinen muutos**

pedagoginen muutos

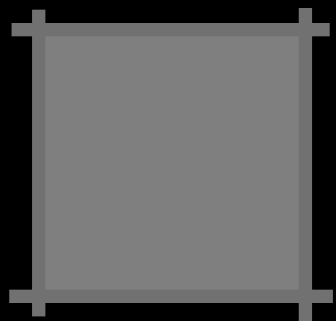
**luokkahuonepedagogiikasta
avoimeen vuorovaikutukseen ja
maailmaan - puhtaalle pöydälle**

ohjaajasta oppijaksi

**virheet ja epäonnistumiset ovat
sallittuja - oma oppimisprosessi -
läpinäkyvyys**

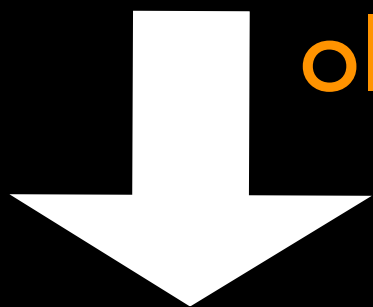
**SL pakottaa pysähtymään oman
pedgogiikan äärelle (väkivalta)**

minulla tieto



kaadan

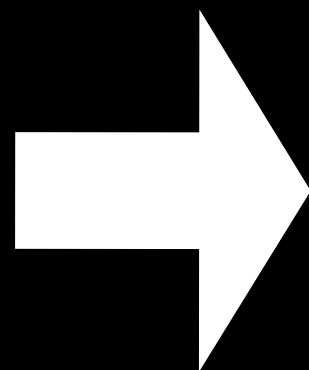
olen tähti



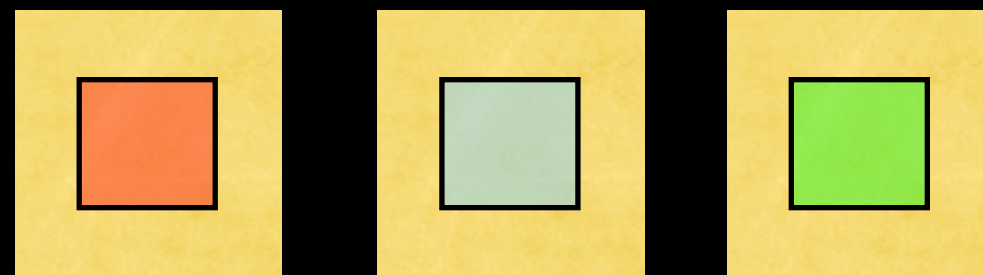
ei kiinnosta en ymmärrä



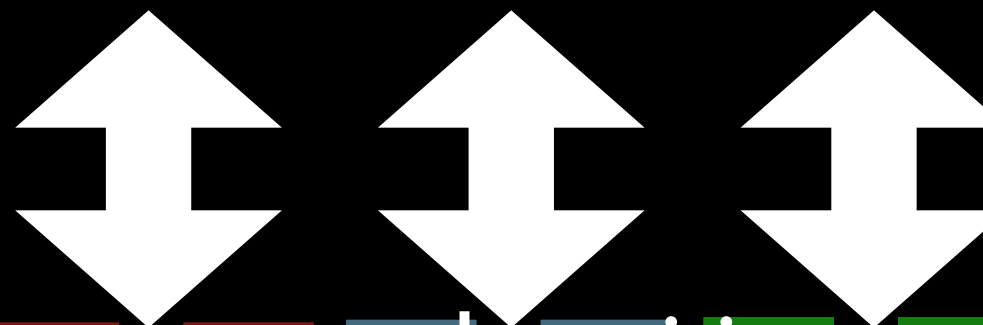
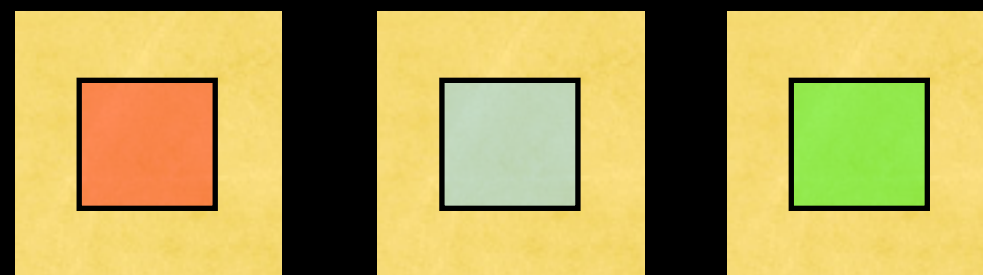
saanko osallistua?



saan vastuuta - osallistun



olen motivoitunut



panokseni ja

läsnäoloni merkitsee

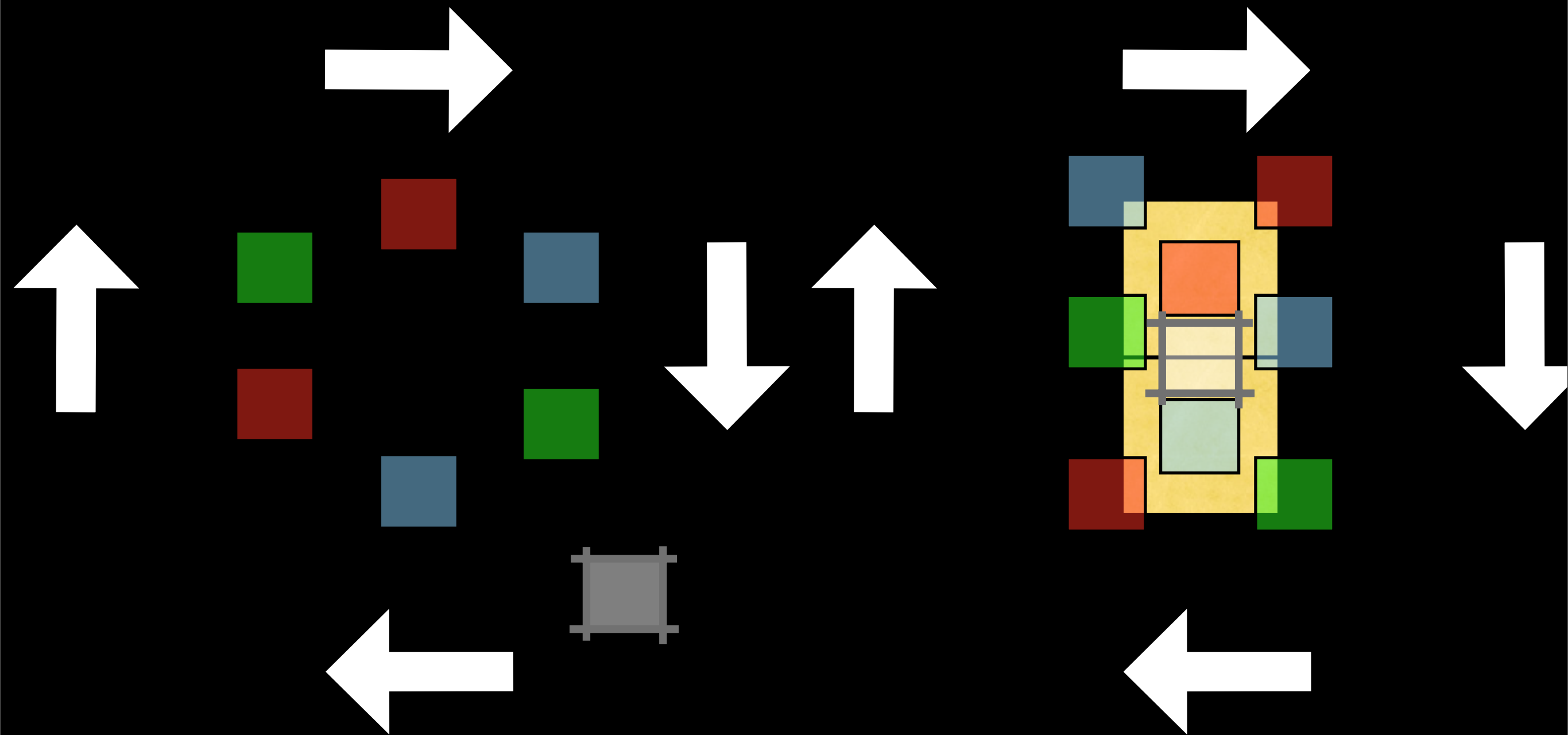
opin uutta!

kuten kaikki tiedämme:

**matka tähdessä
oppijaksi on**

piiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiitkä!

sosiaalinen ja iteratiivinen prosessi



tarkoituksenmukainen osallistuminen ja sisältö

kulttuurinen muutos

OPPILAITOSKULTTUURI

**uudet maisemat - neljä seinää
rajoittaa**

OPPIMISKULTTUURI

seinäkukkasesta partneriksi

YHTEISTYÖKULTTUURI

minä itse - me yhdessä

UUDET KULTTUURIT

**oppiminen uusilta kollegoilta
uusista toimintakulttuureista**

**Toiminta Second Lifessa
on sopivan informaalia,
formaalien tavoitteiden
saavuttamiseksi**

**MITÄ SE SITTTEN
VOI OLLA?**

**Your world your
imagination!**

Esimerkiksi

- posterit
- digitaaliset tarinat
- tanssi-/
keskustelu-/
luistelupiirit
- roolien
muuttaminen
- simulaatiot
- machinima
- koeyleisöt
- rakennusprojektit
- haastattelut
- illanistujaiset
- vastaanotot
- kielikylvyt

Your world your imagination!

Loppusanat

Älä pilaa slogania!

Ole rohkea!

Epäonnistu niin onnistut!

Nauti sattumasta!

Osallistu!

**Kulje rinnalla -
älä ole kuski!**

Joensuun yliopisto **Savonlinnan koulutus- ja kehittämiskeskus**

skk.joensuu.fi
etiimit.fi

maj-britt.kentz(a)joensuu.fi
teemu.moilanen(a)joensuu.fi



ITÄ-SUOMEN YLIOPISTO
2010



JOENSUUN
YLIOPISTO